

# 10. DEŇ HRANIA V SR 28. SEPTEMBER 2019



## Ciele

Pripomenutím významu hrania v živote každého človeka prispieť ku kultúrnosti SR.  
Poukázať na možnosti spoločného harmonického hravého využívania voľného času.  
Pripraviť sa na oslavy 25. rokov od vzniku občianskeho združenia Vedecká hračka.

## História dní hrania

Už 16 rokov je cieľ iniciátora Worldwide Day of Play, americkej káblovej televízie Nickelodeon zameranej na detského diváka, odtrhnúť v jednu jesennú sobotu na tri hodiny deti od obrazoviek televízorov a počítačov a podnietiť ich k zdravšiemu životnému štýlu a hravému pohybu najmä vonku.



Svetový hrací deň (World Play Day) usporadúva každoročne 28. mája na pripomenutie svojho vzniku International Toy Library Association s cieľom propagovať najmä **spoločenské hry detí v 40 členských krajinách (v súčasnosti SR nie je členom a ani International Play Association).**

**Prvý Deň hrania bol na Slovensku 25. 9. 2010.** Pod patronátom europoslancu a predsedu Banskobystrického samosprávneho kraja Vladimíra Maňku ho zorganizovalo občianske združenie Vedecká hračka. Počas neho sa rôzne hralo vyše 3 000 ľudí na 84

miestach SR. Počas 2. Dňa hrania 1. 10. 2011 bol vytvorený ustanovujúci slovenský rekord v nitkovom telefonovaní, keď sa spojilo 310 telefonujúcich.

V Deň hrania vo vedeckohračkových pobočkách a spriatelených kolektívoch si hrajúci spravidla vyrobia nejakú jednoduchú hračku na fyzikálnom princípe. V minulosti to bol napríklad nitkový telefón, kaleidoskop, optická špirála, hrkálka či optická špirála.



## Výzva

Výzva pre školské, voľnočasové, vzdelávacie a kultúrno-osvetové inštitúcie, dobrovoľnícke občianske združenia, najmä však spontánne vytvorené kolektívy a rodiny: pripravte a zaregistrujte hrovú aktivitu na webovej stránke alebo akýmkoľvek spôsobom ohláste ústrednému organizátorovi zámer pripojiť sa k 10. Dňu hrania.

Dobrovoľní organizátori v rámci svojich možností pripravujú na rôznych miestach minimálne jednu hrovú aktivitu, prípadne hrovú súťaž najmä pre rodiny s deťmi s primeranými cenami.

**Priatelia, poslednú septembrovú sobotu sa bavme, hrajme v kolektíve blízkych, kolegov či známych, radujme sa, rozhýbme telá, ruky, mozgy, zmeňme sa na hráčov, hračkárov, ...**

Vhodné miesta na hru a hranie sú hocikde okolo nás: na dvore medzi domami, pri škole, škôlke, v parku, lese, na lúke, športovisku, kúpalisku, v divadle, kine, knižnici, múzeu, galérii, obchodnom centre, triede, klube, byte, na uzatvorenom neobsadenom parkovisku či inom priestranstve.

## Hračka 10. Dňa hrania – Dávid a Goliáš

Každý z účastníkov si bude môcť zhotoviť z rôznych materiálov jednoduchú vedeckú hračku, ktorú v roku 2010 z rôznych materiálov vyvinuli deti v prvom vynálezcovskom tábore VEDHRA.



Hračka pripomína biblický príbeh súboja, v ktorom kameňom vyhodeným z praku zabil malý avšak šikovný a odhodlaný chlapec Dávid ozbrojeného obra Goliáša.

Ako dokáže malý Dávid premôcť obra Goliáša? Jednoducho! Zhotovte si spojením malých predmetov s výrazne odlišnou hmotnosťou (zátka, veľký gombík, kocka stavebnice, figúrka, guľôčka s otvorom, PET-fľaša, ...) cca 50 cm lankom pretiahnutým cez trubičku s menším priemerom ako menší z predmetov (špulka, kartónový kotúč, ...).

Vo zvislej polohe uchopíte trubičku tak, aby menší – ľahší predmet bol hore a dole na lanku visel ťažší predmet - závažie. Vo voľnom priestore (bezpečne tak, aby ste nikoho neporanili či neobmedzovali) silne a rýchle roztočte a toč trubičku stále vo zvislej polohe. Horný predmet rotuje stále rýchlejšie, odstredivou silou sa viac a viac (podľa toho, ako rýchlo s trubičkou točíte) vzdáľuje od trubičky a výsledok je, že vyťahuje nahor ťažší predmet – závažie.



## Ústredný organizátor



Vedecká hračka, občianske združenie  
Kalinčiakova 5, 974 05 Banská Bystrica  
[vedhra@pobox.sk](mailto:vedhra@pobox.sk); [www.vedeckahracka.sk](http://www.vedeckahracka.sk)  
Kordinátori: Beata Puobišová – 0903 549 243  
Jozef Pinka – 0917 222 881