



# DENNÝ TÁBOR TVORIVOSTI VEDHRA V DOME TECHNIKY ZSVTS BB



**Organizátor:** Vedecká hračka, občianske združenie, Banská Bystrica

**Vedúca tábora:** Ing. Beata Puobišová, tel. 0903 549 243; vedhra@pobox.sk

## Termíny:

1. 6. – 10. 7. 2015
2. 3. – 7. 8. 2015
3. 17. – 21. 8. 2015

## TÉMA TÁBORA:

Uplatnenie vynálezovských krokov pri vytvorení/navrhnutí novej/originálnej vedeckej hračky (najmä z odpadových materiálov) a vyrobenie/zhotovenie jej prototypu každým účastníkom tábora. Návrh jej loga/ochrannej známky, nákresu a nárokov na ochranu/patentových nárokov.

## PROGRAM (od 7:45 do 16:30 hod):

### DT ZSVT (pondelok)

Ochrana duševného vlastníctva – prevratné vynálezy – mladí vynálezovia – princípy ochrany.

Informácie – ich získavanie, zaznamenávanie a využitie.

Nápad/vedecká projekt - čas - tvorivé čakanie.

1. táborová súťaž – HRA slovná.

Frndžala gombíková a z CD.

### DT ZSVTS (utorok)

Modelovanie/Zachytenie pohybu.

Humor/vtip - pohyb - tvorivosť.

Návrh loga hračky/hračkárskej firmy.

Výber loga hračky (ochrannej známky).

Letecký deň – postavenie a skúšanie modelov lietadiel (vedúci: Marian Rényi)

Návšteva Stredoslovenskej galérie (dramatizácia obrazu) – Vila Dominika Skuteckého v Banskej Bystrici.

Exkurzia v Štátnej vedeckej knižnici v Banskej Bystrici.

2. táborová súťaž – tieňohra.

Kaleidoskop/teleidoskop.

Doma: premyslieť si hry na cestu vlakom.

### Levice alebo Bratislava (streda)

Návšteva ATLANTIS (+ program Bublíny).

Stretnutie na žel. stanici BB o 5:20.

Zvuky - hudba - tanec - tvorivosť.

3. táborová súťaž - športovo-pohybová.

Nitkové telefóny z rôznych materiálov a ich porovnanie.  
Návrat: 17:33.

#### **DT ZSVTS a ÚPV SR (štvrtok)**

Princípy priemyselno-právnej ochrany.

Inšpiratívne vynálezy.

Fantázia - hra a tvorivosť.

4. táborová súťaž - logická.

Rotujúca guľôčka (2 druhy).

Exkurzia v Úrade priemyselného vlastníctva SR.

Ukončenie: Parkovisko ÚPV SR od 15:30.

#### **DT ZSVTS (piatok)**

Samostatné a kolektívne riešenia problému - náčrt konštrukcie vyvinutej hračky - výber a odskúšavanie materiálov.

Diskusia s mladým vedcom – účastníkom Expo Science Internationale.

Výroba prototypu hračky vyvinutej počas tábora, jeho modifikácií a ich overovanie/skúšanie.

Návrh prihlášky vynálezu – patentu/ úžitkového vzoru/dizajnu na ochranu hračky vytvorenej v tábore (anotácia v angličtine).

Vyhodnotenie súťaží, odmenenie, vyhodnotenie a záver tábora.

#### **Denne tiež:**

Hranie s vedeckými hračkami a neškolskými fyzikálnymi experimentmi.

Oddych, čítanie, rozhovory, diskusie.

Športové hry vonku (podľa počasia).

Spoločenské hry a puzzle.

Matematické a logické hry.

Origamy, tangramy, tantrix.

Riešenie, príp. navrhovanie hlavolamov, hádaniek, skladačiek, rébusov atď.