



TÁBORY TVORIVOSTI VEDHRA BANSKÁ BYSTRICA



V DOME TECHNIKY ZSVTS V BANSKEJ BYSTRICI

Organizátor:

Vedecká hračka, občianske združenie
IČO: 31750532
Švermova 26, 974 05 Banská Bystrica
Tel.: 048 / 416 4056; 0903 549 243
vedhra@pobox.sk; www.vedeckahracka.sk

Vedúca tábora:

Ing. Beata Puobišová, tel. 0903 549 243; vedhra@pobox.sk

Čas a miesto konania:

1. turnus 8. - 12. 8. 2011 pre deti 7 – 11-ročné,
2. turnus 15. - 19. 8. 2011 pre deti 9 – 13-ročné,
3. turnus 22. - 26. 8. 2011 pre deti 11 – 15-ročné.

Dom techniky ZSVTS, Kukučínova 8, 974 01 Banská Bystrica (centrum hrania VEDHRA a ďalšie priestory v DT ZSVTS a v jeho okolí).

Príchod: od 7:45 najneskôr do 8:15 do priestorov centra VEDHRA.

Odchod, resp. odovzdanie rodičovi/zodpovednému zástupcovi: od 15:30 do 17:30.

Stravovanie: teplý obed v blízkej reštaurácii a pitie zabezpečí organizátor. Primeranú desiatu a olovrant si prinesie dieťa.

Ciele:

Ponúknuť rodičom alternatívnu komplexnú dennú starostlivosť o dieťa v bezpečnom, tvorivom a hravom prostredí so zaujímavým technickým, prírodovedným a výtvarným zameraním.

Umožniť deťom príjemne stráviť prázdniny v priateľskom kolektíve pri nenásilnom poznávaní a tvorivom hraní v originálnom centre hrania VEDHRA a v priľahlých priestoroch. Ukázať deťom možnosti ďalšieho rozvoja ich technickej a výtvarno-literárnej tvorivosti uplatňovaním niektorých hravých tvorivých metód, motivovať ich k samostatnému tvorivému mysleniu a kolektívnej spolupráci.

S deťmi navrhnuť a odskúšať hrové predmety a propagačné materiály na 2. Svetový deň hrania v SR (1. október 2011).

Každé dieťa si navrhne, vyrobí a z tábora odnesie min. jednu vedeckú hračku (napr.: kaleidoskop, periskop, kocka odrazov, čarovná palička, excentrické jojo) alebo vlastný zábavný fyzikálny experiment (napr. najstarší telefón, skrinka trenia, lietajúca guľôčka, motýliky v škatuľke).

Kreovať min. jednu originálnu vedeckú hračku, hru, hlavolam alebo experiment.

Cena:

55 € (11 €/deň - v cene sú náklady na obed, pitie, spotrebný materiál, poistenie a vstupné).
Platba: prevodom na účet 0301740862/0900 alebo v hotovosti (najneskôr v deň nástupu).

PROGRAM:

1. deň

Vstupný test úrovne tvorivosti.

Ochrana duševného vlastníctva – prevratné vynálezy – mladí vynálezcovia – princípy priemyselno-právnej ochrany.

Príprava projektov – nápady na vedecký projekt.

Táborová súťaž.

2. deň

Informácie – ich získavanie, zaznamenávanie a využitie.

Návšteva Štátnej vedeckej knižnice v Banskej Bystrici.

3. deň

Pohyb a jeho zachytenie – kreslenie a fotografovanie vedeckých hračiek - karikatúry.

Modelovanie.

Návšteva Stredoslovenskej galérie - Vila Dominika Skuteckého v Banskej Bystrici.

4. deň

Odhad – pokus – hypotéza – výskum.

Princípy priemyselno-právnej ochrany.

Exkurzia v Úrade priemyselného vlastníctva SR.

5. deň

Vyhodnotenie výskumov – zásady spracovania projektov.

Využitie hračiek vo vzdelávaní.

Spoločné spracovanie návrhu prihlášky úžitkového vzoru na ochranu hračky vytvorenej počas tábora a návrhu jej ochrannej známky či loga, príp. pozvánky na Deň hrania v SR (1.10.2011).

Výstupný test úrovne tvorivosti.

Vyhodnotenie táborovej súťaže.

Denne:

Tréningy tvorivosti (napr. navrhni, čo s konkrétnym odpadom).

Navrhovanie a tvorba vedeckých hračiek, napr. s využitím jednoduchých strojov, odrazu a lomu svetla, magnetizmu atď.

Neškolské fyzikálne experimenty znázorňujúce napr. vlnenie, trenie, točenie, ťažisko, vodivosť atď.

Oddych, čítanie, rozhovory, diskusie.

Športové hry vonku (podľa počasia).

Spoločenské hry a puzzle.

Matematické a logické hry.

Origamy, tangramy, sangaku, tantrix.

Riešenie, príp. navrhovanie hlavolamov, hádaniek, skladačiek, rébusov, grafických a slovných logických úloh atď.

Poznámka:

Z odborného programu tábora bude zhotovená dokumentácia (rozšírenie projektu).