



27. VEDECKÁ HRAČKA – SCIENTIFIC TOY medzinárodná súťaž pod záštitou MILSET-EUROPE



Cieľ súťaže:

Navrhnuť funkčnú estetickú vedeckú hračku, ktorá využíva alebo demonštruje niektorú prírodnú zákonitosť alebo jav.

Podmienky súťaže:

- 1) Do 31. 12. 2019 podať na adresu usporiadateľa písomnú alebo elektronickú prihlášku a návrh vedeckej alebo poznávacej hračky alebo hry vo vhodnej forme (výrobok, prototyp, model, náčrt, výkresová dokumentácia, fotografia, videozáznam ap.).
- 2) Ceny: 1. cena v hodnote 300 €,
 2. cena v hodnote 200 €,
 3. cena v hodnote 100 €.
- 3) Písomná alebo elektronická prihláška do súťaže v slovenčine alebo angličtine musí obsahovať údaje:
 - a) Pôvodca, príp. prihlasovateľ: meno, rok narodenia pôvodcu, adresa (telefón, e-mail), podpis pôvodcu alebo jeho zástupcu, dátum.
 - b) Vedecká hračka: názov, súvisiaci prírodný zákon alebo jav, návod na použitie, opis.
- 4) Usporiadateľ:
 - a) Neuhradí náklady súvisiace so zaobstaraním, nákupom, vývojom, dopravou ap.
 - b) Hlavoľam sa nepokladá za vedeckú hračku.
 - c) Po vyhodnotení vráti návrh prihlasovateľovi, ktorý o to požiada.
 - d) Si vyhradzuje právo spojiť hodnotenia po sebe nasledujúcich ročníkov súťaže.
- 5) Došlé návrhy budú zverejnené na www.vedeckahracka.sk 15. 2. 2020.
- 6) Výsledné poradie vznikne 31. 3. 2020 sčítaním hodnotení:
 - a) On-line všetkých prihlasovateľov;
 - b) Medzinárodnej odbornej poroty.
- 7) Výsledky vyhodnotenia dostane každý prihlasovateľ a budú zverejnené v tých médiách, ktoré budú o konaní súťaže s vedomím usporiadateľa informovať.

**Adresa usporiadateľa: VEDECKÁ HRAČKA/SCIENTIFIC TOY
Kalinčiakova 5, 974 05 Banská Bystrica
Slovensko/Slovakia
+421 903 549 243; vedhra@pobox.sk**

Zvolen 7. 1. 2019